

# STWORKI I POTWORKI Z NOWOSZTUKONII

Gra muzealna MUZEUM SZTUKI NOWOCZESNEJ  
w Warszawie

## DROGI PODRÓŻNIKU!

Witaj w Muzeum Sztuki Nowoczesnej! Czekają tu na Ciebie ciekawe przedmioty i trudne zadania. Czy chcesz wziąć udział w tej niezwykłej przygodzie?

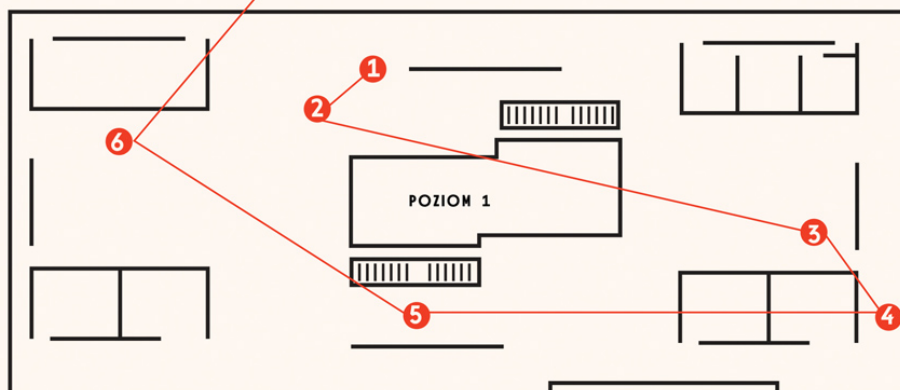
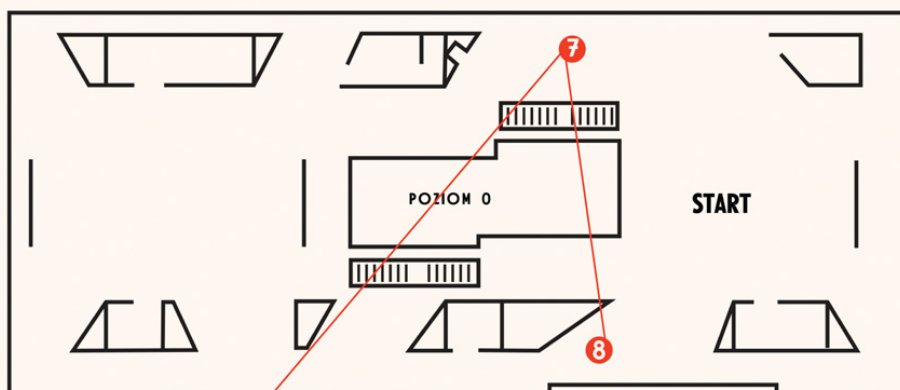
## OTO OPowieść z niezwykłej krainy:

Daleko, daleko stąd leży nieznanie nikomu królestwo zwane NOWOSZTUKONIĄ. Może wiesz już kto jest władcą tej krainy? To król NOWOSZTUKOTUR, który właśnie zwołał wszystkich swoich podwładnych na coroczną naradę. Lecz niestety! Stworzenia z Nowosztukonii kochają figle i psoty, więc ukryły się wśród białych ścian muzeum. Czy możesz pomóc królowi w poszukiwaniach? Twoim zadaniem jest odszukać i oswoić stworki ukryte w muzeum! Podążaj ścieżką na mapie, a odnajdziesz wszystkie z nich. Za każde oswojone stworzenie dostaniesz nagrodę - naklejkę od króla Nowosztukotura.

## ZASADY:

Gra rozpoczyna się na I piętrze. Należy prowadzić ją zgodnie z fabułą przechodząc od punktu START przez kolejne etapy, aż do punktu META.

Przy każdym punkcie znajduje się zadanie, które należy zrealizować, by zdobyć naklejkę. Naklejkę należy przykleić w miejsce punktu. Uzbieranie wszystkich naklejek (przejsię wszystkich zadań) kończy grę.



OGLĄDAJ!



POWĄCHAJ!



TO DZIAŁA!



DOTKNIJ!

Gra przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 roku życia.  
Celem edukacyjnym gry jest oswojenie dziecka ze sztuką nowoczesną, pobudzenie jego wyobraźni i rozwój umiejętności twórczych.

Celem praktycznym gry jest przejście przez mapę i zdobycie przez uczestnika wszystkich naklejek.

# START

## 1. PAWEŁ ALTHAMER / KOZIOŁEK MATOŁEK

Pierwszego stworzenia nie musieliśmy długo szukać! To bohater z dawnego komiksu. Czy poznajecie go? Imię już ma - to Koziołek Matotek. Nazywa się tak, bo jest niezbyt mądry. Musimy go jeszcze tylko oswoić! Koziołek jest stary i zmęczony. Aby zdobyć naklejkę trzeba naładować mu życiodajną energię. Naciśnij przycisk znajdujący się obok rzeźby, by wykonać zadanie.

## 3. MIROSŁAW BAŁKA / BYĆ

Zobacz na niego! To stworzonko jest bardzo energiczne, roztargnione.. Jak możemy mu dać na imię? Niestety bardzo trudno go oswoić, więc by zdobyć kolejną naklejkę spróbuj ostrożnie go ominąć. Kolejne stworzenie jest naprawdę niezwykle.

## 4. OLA WASIŁOWSKA / CZARNA WYSPA

Ten tajemniczy obiekt to także czyjeś mieszkanie. Czy wiesz, jakie stworzonka mogą tu mieszkać? Są płochliwe i bardzo leciutkie. Jak myślisz, jak mogą się nazywać? Aby je oswoić potóż się na chwilę pod instalacją i obserwuj jej zachowanie. Wtedy zdobędziesz kolejną naklejkę. Cii... Dalej musimy iść na palcach!

## 7. SLAVS & TATARS / PRAYWAY

Spójrz! Jak myślisz, jakie stworzenie ukryło się pod postacią dywanu? Wygląda jakby chciało odlecieć. Na pewno jest bardzo odważne i uwielbia podniebne podróże. Jak damy mu na imię? Aby oswoić stworka wybierz się razem z nim w podniebną podróż. Usiądź na dywanie. FRUUU! Dokąd razem polecicie? Wykorzystajcie to miejsce na zabawę z wyobraźnią!

## 2. ROBERT KUŚMIROWSKI / UNACABINE

A to, co to za domek? Kto może w nim mieszkać? Cichutko! Spróbujmy zapukać, może ktoś się odezwie! Chyba nikogo nie ma... Jak myślisz, kto mieszka w tym domku? Mieszkaniec tego domku jest nieufny i nieśmiały. Jak możemy go nazwać? By oswoić stworzenie powiedz szeptem: "Zobacz co widać, nie ma co się bać!" Świetnie Ci idzie! Następny stworek jest trochę niesforny!

## 5. PIOTR UKLAŃSKI / BEZ TYTUŁU (FOR AND AGAINST)

To stworzonko schowało się chyba gdzieś indziej. Udało Ci się jednak znaleźć jego legowisko.

## 6. IZA TARASEWICZ / WARKOCZ

Ktoś bardzo się zmęczył figlami i chowaniem, że przysnął na chwilę, i to na podłodze! To stworzenie jest bardzo leniwe i wtochate. Jak możemy je nazwać? Aby otrzymać naklejkę, należy oswoić stworka. Uporządkuj swoje włosy i pogłaszcz się po głowie. To stworzenie nie lubi rozczochrańców! Następny stworek ukrył się pod postacią dość dużego przedmiotu..

Jak myślisz kto tu lubi przesiadywać? Wymyśl imię dla tego stworzenia. By zdobyć naklejkę, przejdź na palcach obok legowiska. Zrób to bardzo powoli i po cichu!

## 8. ZHANNA KADYROVA / ASFALT

Ojej! A to co takiego? Co Ci przypomina ten dziwaczny kształt? No i co to może być za stworek? Czy jest schowany w środku? Powąchaj jego skorupę, z czego jest zrobiona? Wymyśl imię dla tego stworzenia. Nie wiemy jak wygląda ten stworek. Jeśli chcesz go oswoić, spróbuj narysować jego portret.

# META HURRA!

Udało ci się odnaleźć wszystkie miejsca, w których ukryły się stworki z Nowosztukonii! Król Nowosztukotur może teraz spokojnie przeprowadzić coroczną radę i nie martwić się o figle i psoty! Dotarliśmy do końca mapy. Król Nowosztukotur jest Ci wdzięczny za pomoc, wszystkie zadania zostały doskonale wykonane!

To już ostatnie zadanie!